In English:

Game music:

* BEGINNING Renich – Acambaro
* ANIMAL LEVELS Rune Factory – 8 Bit Adventurer
* HUMOUR LEVELS Renich - To be happy
* ADVENTURE LEVELS Time Sequencers – SPEED RUN AND Nawak Music-Antihero
* FANTASY Pal Zoltan Illes - Harp and Cello Fantasy No. 1 AND Nawak Music – Dawning of Darkness
* HORROR \_ghost – Empty rooms (small theme) AND nickleus - suspenseful strings 2 AND \_ghost – Two Swords
* END Renich – Acambaro
* SUPRISE/SUSPENSE ACTS nickleus – suspenseful strings 1

These are all free to use. So we can can copy, distribute, advertise and play this music as long as we give credit to the artist. Some of them do have an additional note, that we’ll have to put in the credits, but it’s nothing big. We just have to put a disclaimer like this: Distribute all derivative works under the same license.

I have the music downloaded to my computer, but I’ll compile a .zip-file to optima later for everyone’s use.

In Finnish/Suomeksi:

Pelimusiikki:

* Alkumusiikki Renich – Acambaro
* Eläin musiikki Rune Factory – 8 Bit Adventurer
* Huumori musiikki Renich - To be happy
* Seikkailu musiikki Time Sequencers – SPEED RUN ja Nawak Music-Antihero
* Fantasia musiikki Pal Zoltan Illes - Harp and Cello Fantasy No. 1 ja Nawak Music – Dawning of Darkness
* Kauhu musiikki \_ghost – Empty rooms (small theme) ja nickleus - suspenseful strings 2 ja \_ghost – Two Swords
* Loppumusiikki Renich – Acambaro
* Yllättävissä kohdissa: nickleus – suspenseful strings 1

Vapaasti käytettävissä, kunhan mainitaan tekijät ja muistetaan lisätä tiettyihin kappaleisiin tuo lisämerkintä, että myös myöhemminkin tästä kehitetty musiikki menee vapaaseen käyttöön.